

Nazwa przedmiotu	Forma zaliczenia	Ogólna liczba godzin / pkt. ECTS			Semestr I		Semestr II		Semestr III		Semestr IV	
		Liczba godzin	Ćw	ECTS	Ćw	ECTS	Ćw	ECTS	Ćw	ECTS	Ćw	ECTS
Moduł PR w Internecie												
Projektowanie w Internecie	E / Z/O	30	30	3			30	3				
Zarządzanie treścią	z/o	30	30	3			30	3				
Prawne aspekty Internetu	E / Z/O	30	30	3					30	3		
Pisanie kreatywne	z/o	30	30	3					30	3		
Kampanie w mediach społecznościowych	E / Z/O	30	30	3							30	3
Wirtualne kariery – case study	z/o	30	30	3							30	3
Moduł Media Relations												
Zarządzanie instytucją medialną	E / Z/O	30	30	3			30	3				
Rzecznictwo prasowe	z/o	30	30	3			30	3				
Prawo mediów	E / Z/O	30	30	3					30	3		
Treści PR	z/o	30	30	3					30	3		
Monitoring mediów	E / Z/O	30	30	3							30	3
Autoprezentacja i wystąpienia publiczne	z/o	30	30	3							30	3
Moduł Grywalizacja												
Wprowadzenie do grywalizacji	E / Z/O	30	30	3			30	3				
Zarządzanie grą	z/o	30	30	3			30	3				
Teoria gier	E / Z/O	30	30	3					30	3		
Storytelling	z/o	30	30	3					30	3		
Grywalizacja jako narzędzie PR	E / Z/O	30	30	3							30	3
Grywalizacja – case study	z/o	30	30	3							30	3
RAZEM		180	180	18	0	0	60	6	60	6	60	6

Legenda:
 Ćw - Ćwiczenia